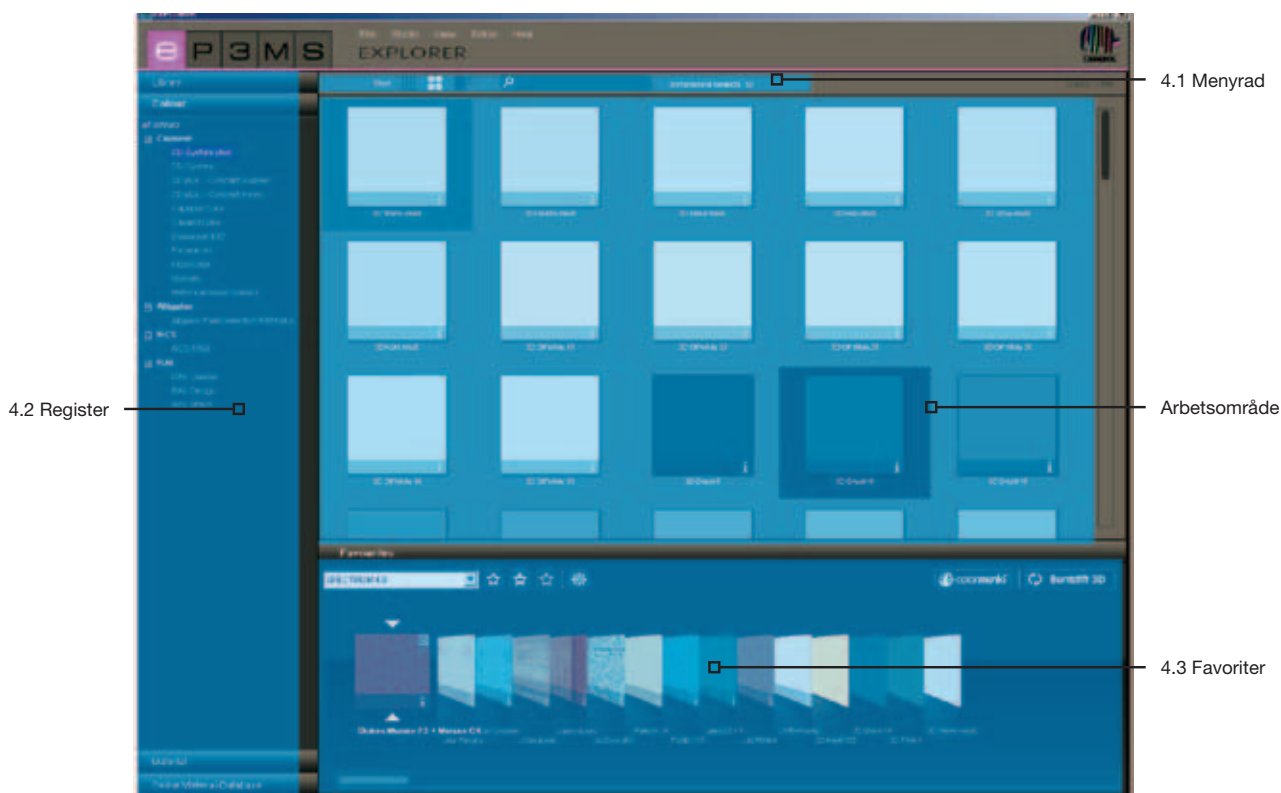




4. EXPLORER

I denna modul visas på ett överskådligt sätt samtlig färg-, material-, och bilddata, samt egna projekt och favoriter. Den avancerade sökningen möjliggör ett direkt urval av färger och material. Nya ytor kan även kompletteras via online materialdatabasen.

Nedan beskrivs de enskilda registren i EXPLORER detaljerat och deras funktionssätt visas.



4.1 Menyraden i EXPLORER

4.1.1 Datavyer

För visningen av exempelbilder, färger och material i SPECTRUM 4.0 databas kan man välja mellan tre olika vyer:





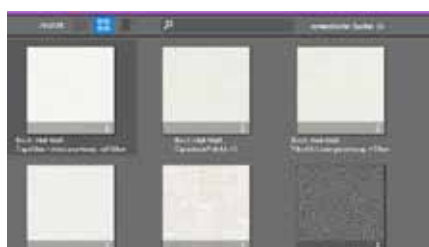
Liten mönstervy

Här visas en minimaliserad vy av alla bilder, färger och material utan ytterligare produktinformation. Denna vy är idealisk för att visa så många produkter som möjligt på en gång.



Medel mönstervy

I denna vy ges förutom en större visning av produkten även produktnamnen samt möjlighet till detaljerad informationsvisning (för detaljerad information se Kap. 4.2.2. "Detaljer färgtoner" o. Kap. 4.2.3. "Materialdetaljer"). Denna vy är särskilt lämplig för att få en överblick över många produkter och dessutom kunna se inledande produktinformation. Som standard visas produkterna i medel mönstervy.



Stor mönstervy

Denna vy visar bilder, färger och material i en stor vy med möjlighet att se detaljerad informationsvisning (för detaljerad information se Kap. 4.2.2. "Detaljer färgtoner" o. Kap. 4.2.3. "Materialdetaljer"). Den här visningen är särskilt lämplig för att vid sökningen se produkternas detaljer.



OBS: Du kan även hoppa mellan de tre datavyerna via "Vy" i menyraden.

4.1.2. Sökning



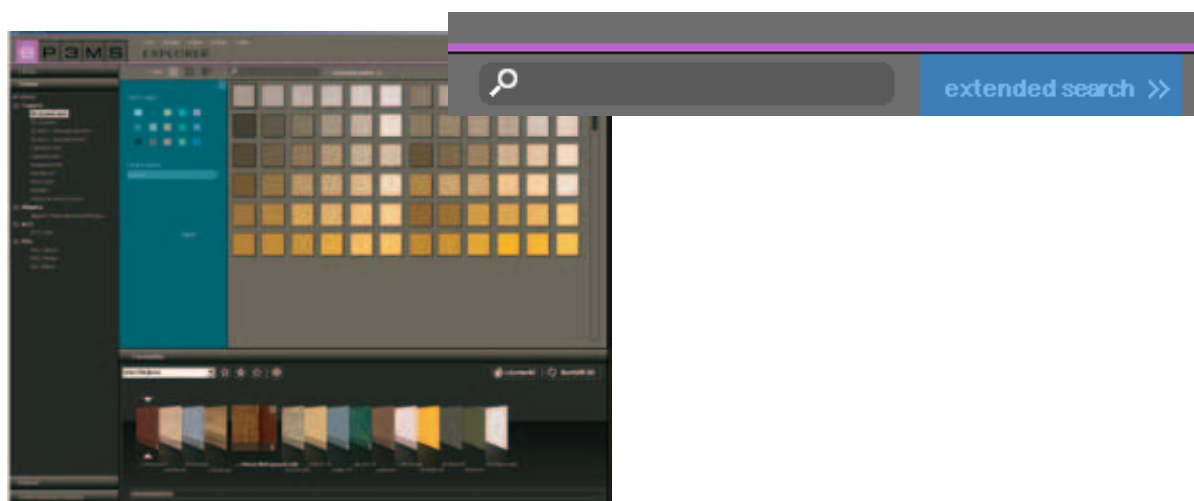
Sökfunktionen i menyraden kan användas för innehållet i alla register i EXPLORES, förutom innehållet i online-materialdatabasen. Om du exempelvis befinner dig i registret "Färg" kan du ange namnet på en färgton i sökfältet vilket leder till att alla färgtoner med detta familjenamn visas. Bekräfta alltid din inmatning med "Enter"-tangenten eller genom att klicka på förstöringsglaset för att starta sökningen.



Avancerad sökning i färger och material

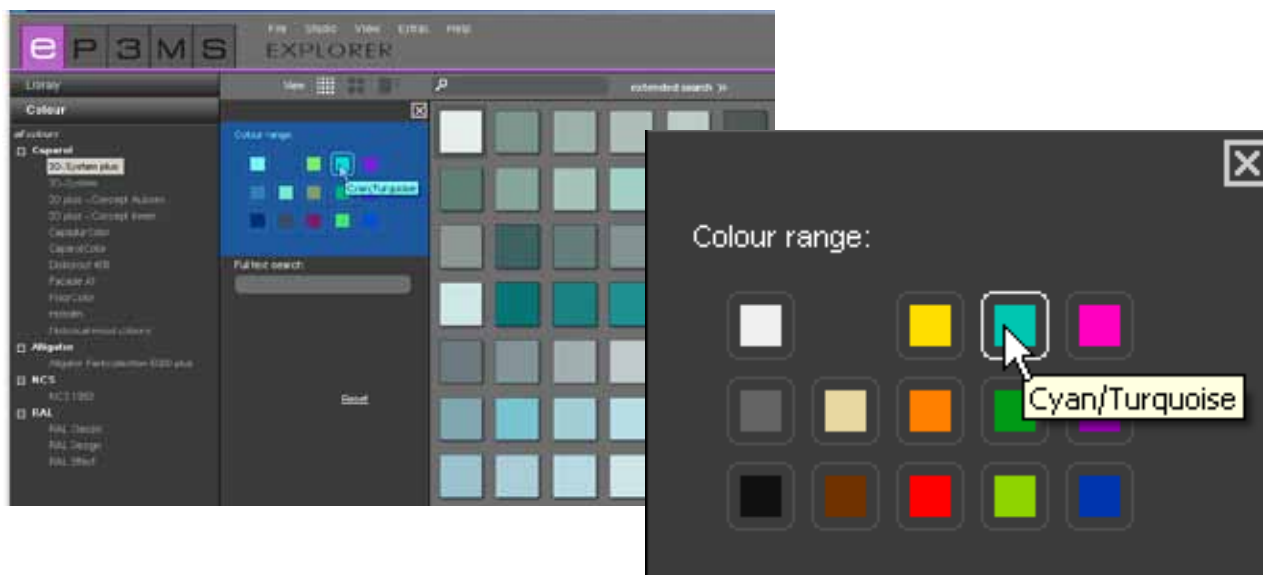
Med den nya programversionen erbjuder SPECTRUM 4.0 utvidgade funktioner inom registren "Färg" och "Material" för att optimera din produktsökning.

För att använda de nya sökfunktionerna, klicka på "avancerad sökning" i menyraden i EXPLORES. Ett nytt fält öppnas intill registret och där har du två olika sökmöjligheter: Färgriktning och fulltextsökning.



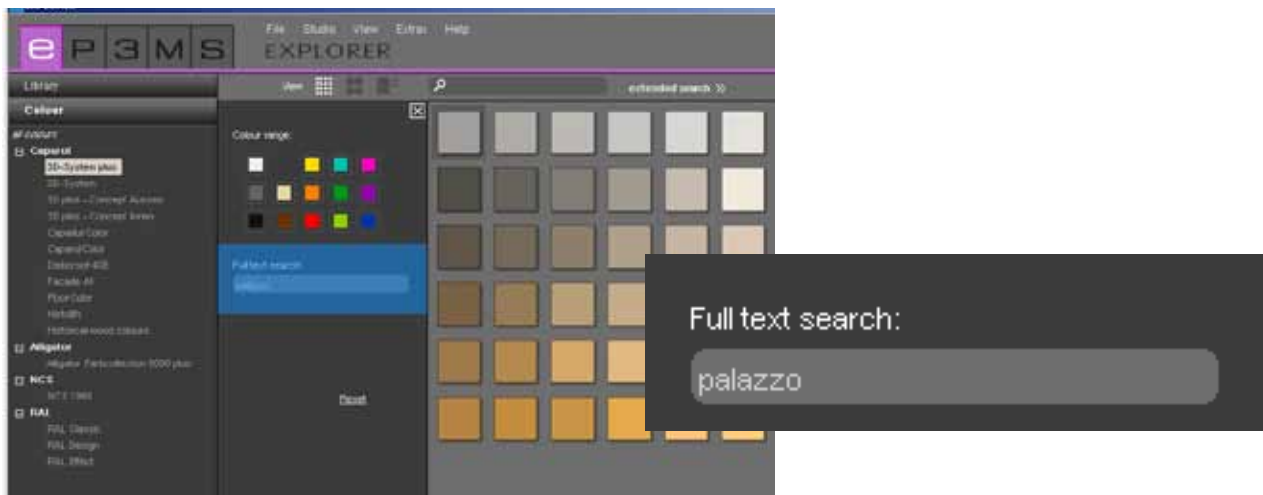
Färgriktning

För att begränsa din sökning inom en färg- eller materialkollektion kan du välja mellan fjorton på förhand angivna färgriktningar. Du får då en visning av alla poster i databasen inom respektive färgspektra. Den valda färgriktningen markeras med en vit ram. Flera färgriktningar kan markeras samtidigt. Genom att klicka ytterligare en gång på ett valt färgfält inaktiveras detta igen.



Fulltextsökning

Om du redan känner till namnet på den önskade färgtonen eller materialet kan du med den här funktionen göra sökningen genom att skriva in text.



OBS: Fulltextsökningen kan begränsas genom att "Färgriktningar" markeras i färgriktningssökningen. Genom att klicka ytterligare en gång på det tidigare valda färgriktningsfältet kan ett utfört val inaktiveras. Färgriktningssökningen är korrekt inaktiverad när ingen vit ram längre kan ses runt något av de fjorton färgriktningsfälten. Nu kan du utföra fulltextsökningen utan begränsning.

För att ta bort dina sökkriterier, klicka på "Återställ". För att stänga fönstret "avancerad sökning", klicka på "x" i det övre högra hörnet.

4.2 Register i EXPLORER

På arbetsytans vänstra sida ger EXPLORER en översikt över det kompletta databasinnehållet i SPECTRUM 4.0 i kategorierna:

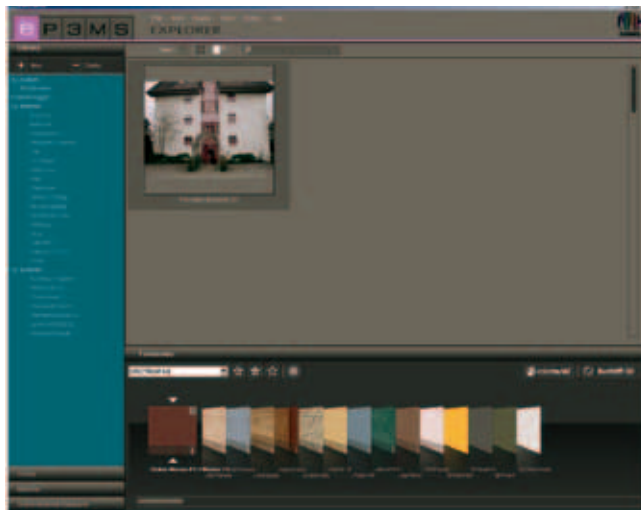


- Bibliotek (Kap. 4.2.1)
- Färg (Kap. 4.2.1)
- Material (Kap. 4.2.3)
- Online materialdatabas (Kap. 4.2.4)

Genom att klicka på de olika registren kan du hoppa fram och tillbaka mellan dessa.

4.2.1 Bibliotek

Biblioteket innehåller en översikt över all bilddata (exempelbilder och egna importerade bilder som du kan använda vid gestaltningen i SPECTRUM 4.0. Här skapar och administrerar du också dina egna projekt.



Exempelbilder

I SPECTRUM 4.0 står över 200 gestaltade exempelbilder från olika länder till ditt förfogande.

Bildurval

Du kan välja mellan kategorierna "egna projekt" och "exempelbilder" med punkterna "inne" (innerum" och "ute" (fasader). I kategorin "inne" står färdiga bilder inom områdena vardagsrum, hall, klassrum, osv. till förfogande och i kategorin "ute" finns bland annat enfamiljs- flerfamiljs- eller korsvirkeshus. Under "egna projekt" hittar du dina personligen skapade projektdata (för information om egna projekt, se "Egna projekt").

Listan med underkategorier kan visas eller döljas genom att man klickar på +/- symbolen (framför respektive kategorinamn "inne"/"ute").

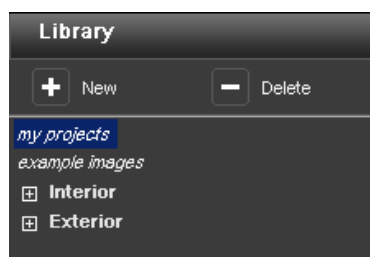
För att bara se exempelbilderna i en underkategori (t.ex. vardagsrum, restaurang, ...), välj dessa genom att klicka med musen.

Hämta bild för gestaltning i PHOTostudio

Genom att dubbelklicka på ett bildmotiv i arbetsområdet laddas det direkt in för gestaltning i PHOTostudio. Programgränssnittet i SPECTRUM 4.0 ändras till modulen PHOTostudio (PHOTostudio se Kap. 5).

Egna projekt

Genom att man kan skapa egna projekt erbjuder SPECTRUM 4.0 möjligheten att spara bild- och materialdata i en projektkatalog som man skapar själv och därmed kan administrera på ett överskådligt sätt. De "egna projekten" finns ovanför exempelbilderna i registret "Bibliotek". Katalogen "egna projekt" förblir tom tills dess ett första eget "nytt projekt" har skapats.

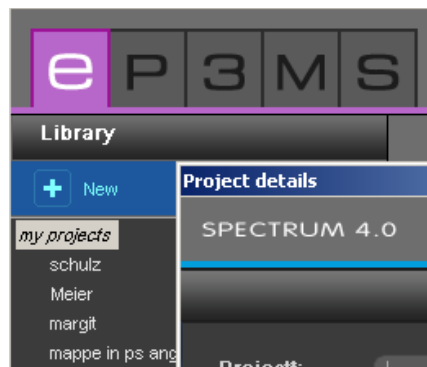
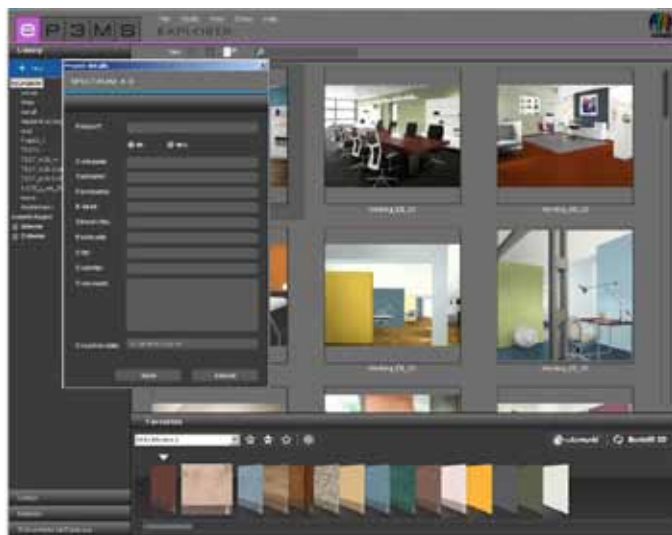


Skapa nytt projekt

För att skapa ett eget nytt projekt, klicka på symbolen "Ny" uppe i registret "Bibliotek", eller gå via huvudnavigationen till "Fil">"Ny">"Eget projekt". Alternativt kan man klicka med höger musknapp på ett existerande projekt och välja "Skapa projektkatalog" (kortkommando: Ctrl+N). Fönstret "Projektdetaljer" öppnas för inmatning av ett projektnamn. Här kan ytterligare information om det aktuella projektet, som namn, kontaktuppgifter eller anmärkningar matas in.

Ge projektet ett entydigt projektnamn (t.ex. "Familjen Svensson"). Ytterligare information om projektet kan även läggas till senare. Klicka sedan på "Spara". Den nyskapade projektkatalogen visas nu i listan med "egna projekt".

Hur gestaltad bilddata eller nya materialkombinationer kan läggas till en projektmapp beskrivs i Kapitel 5 "PHOTostudio" och Kapitel 7 "MATERIALstudio".



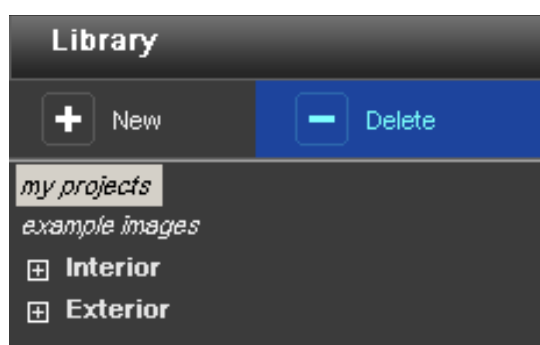
Bearbeta projektdetaljer

För att ändra projektinformation, exempelvis lägga till en anmärkning eller adressuppgifter, dubbelklicka på det aktuella projektet eller klicka på det med höger musknapp och välj "Bearbeta projektdetaljer". Fönstret "Projektdetaljer" öppnas på nytt. Bekräfta dina ändringar genom att klicka på "Spara".

Radera projekt

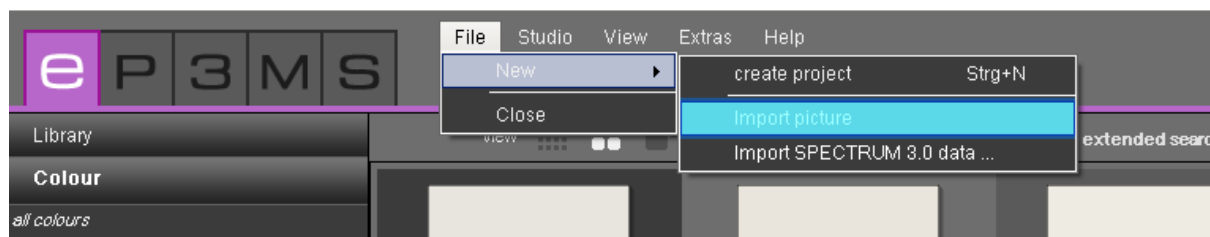
För att oåterkalleligt ta bort ett existerande projekt från listan med dina egna projekt, välj först ut det aktuella projektet genom att klicka en gång på projektnamnet (valet har gjorts när projektnamnet får en blå bakgrund och dess innehåll visas i arbetsområdet). Klicka på knappen "Radera" eller klicka när muspekaren befinner sig på projektnamnet med höger musknapp och ta bort projektet med "Radera projektmapp" (kortkommando: Del).

OBS: Projekt som har raderats kan inte återställas. Radera därför endast ett projekt om du är säker på att projektet och dess innehåll inte längre behövs.



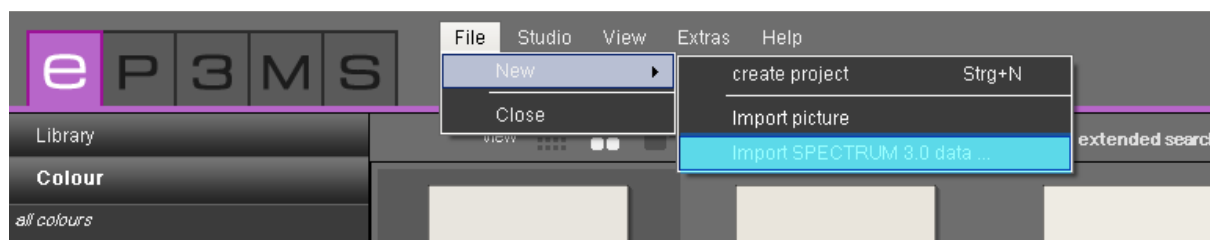
Importera bilddata

För att importera egen bilddata i SPECTRUM 4.0, gå via huvudnavigationen till "Fil">"Ny">"Importera bilddata". I den dialogruta som öppnas kan du komma åt data som är sparad på din dator eller ett data-medium (t.ex. en USB-sticka) och välja ut önskad bild. Klicka på "Öppna", välj en projektkatalog där bilden ska sparas och ge bilden ett entydigt namn. Klicka sedan på "Spara" och bilden visas i den valda projektkatalogen.



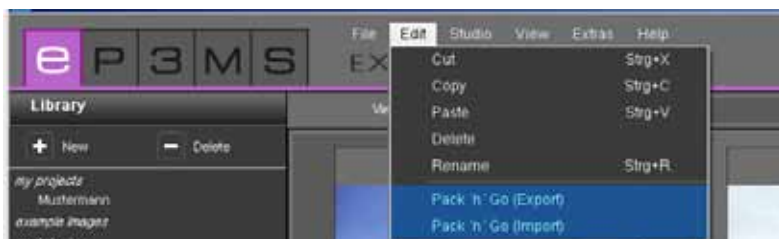
Importera Spectrum 3.0 data ...

Med den nya programversionen SPECTRUM 4.0 går din bilddata som du har bearbetat i SPECTRUM 3.0 inte förlorad. Via funktionen "Importera Spectrum 3.0 data" som du når genom att högerklicka på ett existerande projekt eller via "Fil">"Ny" kommer du åt din Spectrum 3.0 bilddatabas (förutsättning: du använder SPECTRUM 4.0 på samma dator). Välj i fönstret som öppnas först en av dina SPECTRUM 3.0 projektkataloger och i nästa steg ett SPECTRUM 3.0 BILDstudio-projekt i den projektkatalogen. I fönstret nere till höger visas en förhandsvisning av den valda bilden och du kan ge bilden som ska importeras ett namn under "Nytt namn". Klicka sedan på "Import" för att spara den valda bilden i projektkatalogen.



Pack'n'Go

Pack'n'Go-funktionen används för att flytta bilddata inklusive alla ytor, rutnät och gestaltningen med SPECTRUM 4.0 mellan olika datorer. Använd programmets Pack'n'Go-funktioner för att exportera och importera bilddata.



Pack 'n' Go (Exportera)

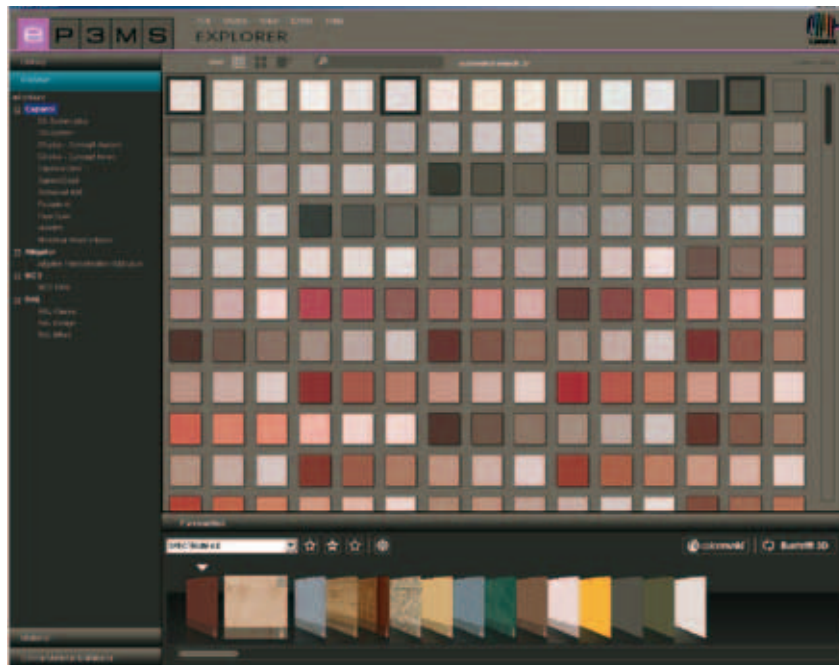
Välj för att exportera en bild ur den aktuella bilden i en projektkatalog och välj "Bearbeta">"Pack'n'Go (Exportera)". Ett fönster öppnas i vilket du kan välja i vilken mapp bilden ska sparas (t.ex. ett extern data-minne som en USB-sticka). Bekräfta med "OK" och bilden exporteras till den plats du har valt.

Pack 'n' Go (Importera)

För att importera en bild som har exporterats med Pack'n'Go i SPECTRUM 4.0, högerklicka på den projektkatalog till vilken bilden ska importeras och välj "Pack'n'Go (Importera)" eller använd huvudnavigeringen under "Bearbeta">"Pack'n'Go (Importera)". Ett fönster öppnas i vilket du kan nå data på din dator. Välj den aktuella bilden från hårddisken eller en extern minnesenhet och klicka på "Öppna". Bilden importeras till projektkatalogen.

4.2.2 Färg

I registret "Färg" finns alla färgtoner i färgkollektionerna från Caparol, RAL och NCS för användning vid din färggestaltning.



Färgval

Genom att klicka på huvudkategorin "alla färgtoner" visas alla färgtoner som finns till förfogande i databasen i SPECTRUM 4.0. Dessutom kan valet begränsas till en tillverkare eller enskilda kollektioner. Listan med en tillverkares kollektioner visas genom att man klickar på "+" framför tillverkarnamnet. Väljer du en tillverkares kollektion genom att klicka med musen, så visas alla färgtoner i denna kollektion.

Detaljer färgtoner

Information om namn och ytterligare detaljer om en färgton visas i "medel" och "stor" mönstervy ("Data-vyer", se Kap. 4.1.1) genom att man klickar på "i" nere till höger i en färgtonsbild i arbetsområdet.



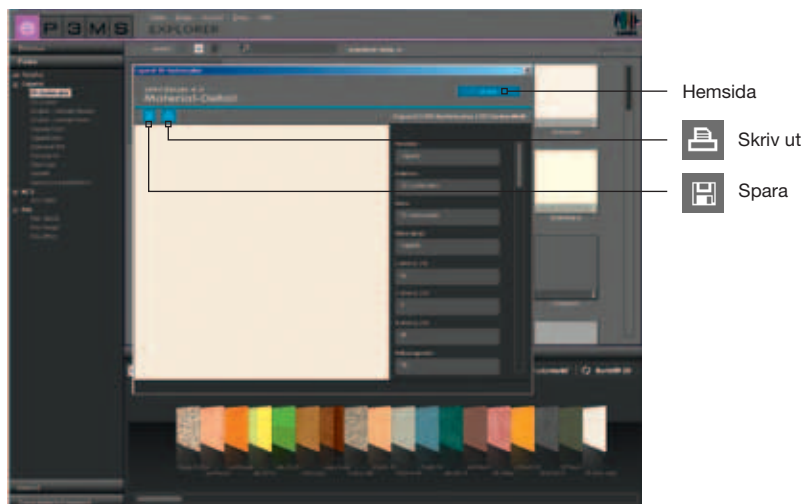
Ett fönster öppnas i förgrunden, vilket visar en förstoring av färgtonen och som innehåller uppgifter som tillverkare, kollektion, namn, RGB- eller LCH-värden, ljusstyrka och färgfamilj.

Du har dessutom möjlighet att spara färgtonen som jpeg, TIFF eller PNG på din dator. För att göra det, klicka på symbolen "Spara", ge filen ett namn och klicka på "Spara". För att skriva ut färgtonen, klicka

4. EXPLORER

på symbolen med "Skrivaren". SPECTRUM 4.0 skapar automatiskt en PDF-fil som du både kan skriva ut och spara. Med "www"-knappen uppe till höger i fönstret kommer du till respektive tillverkares hemsida som innehåller ytterligare information om färgtonen och kollektionen. Med knappen "Tillbaka" kommer du tillbaka till färgtonens detaljvy.

För att stänga färgtonens detaljer, klicka på "X" uppe till höger i fönstret.



4.2.3 Material

I materialdatabasens register finns strukturer från Caparol, samt exempelytor från andra kända tillverkare som alla står till förfogande för gestaltningen. Dessutom material från andra tillverkare laddas ner via online materialdatabasen (se Kap. 4.2.4 "Online materialdatabas").



Materialval

Genom att klicka på huvudkategorin "alla material" visas alla material som finns till förfogande i databasen i SPECTRUM 4.0. Dessutom kan valet begränsas till en tillverkare eller enskilda materialsamlingar. Listan med en tillverkares kollektioner öppnas genom att man klickar på "+" framför tillverkarnamnet.

4. EXPLORER

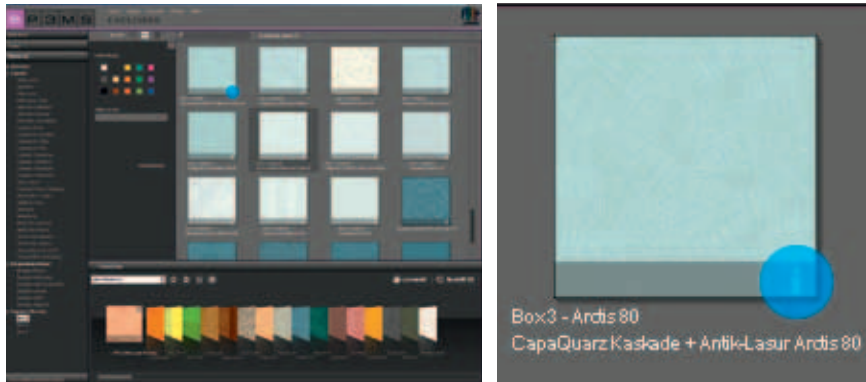
Väljs en kollektion från en tillverkare med ett musklick visas innehållet i denna kollektion.

Antalet hämtade material som därmed står till förfogande för gestaltningen visas uppe till höger i bilden, ovanför arbetsområdet.



Materialdetaljer

Information om namn och ytterligare detaljer om ett material visas beroende av vald vy ("Datavyer", se Kap. 4.1.1) genom att man klickar på "i" nere till höger i en materialbild i arbetsområdet.

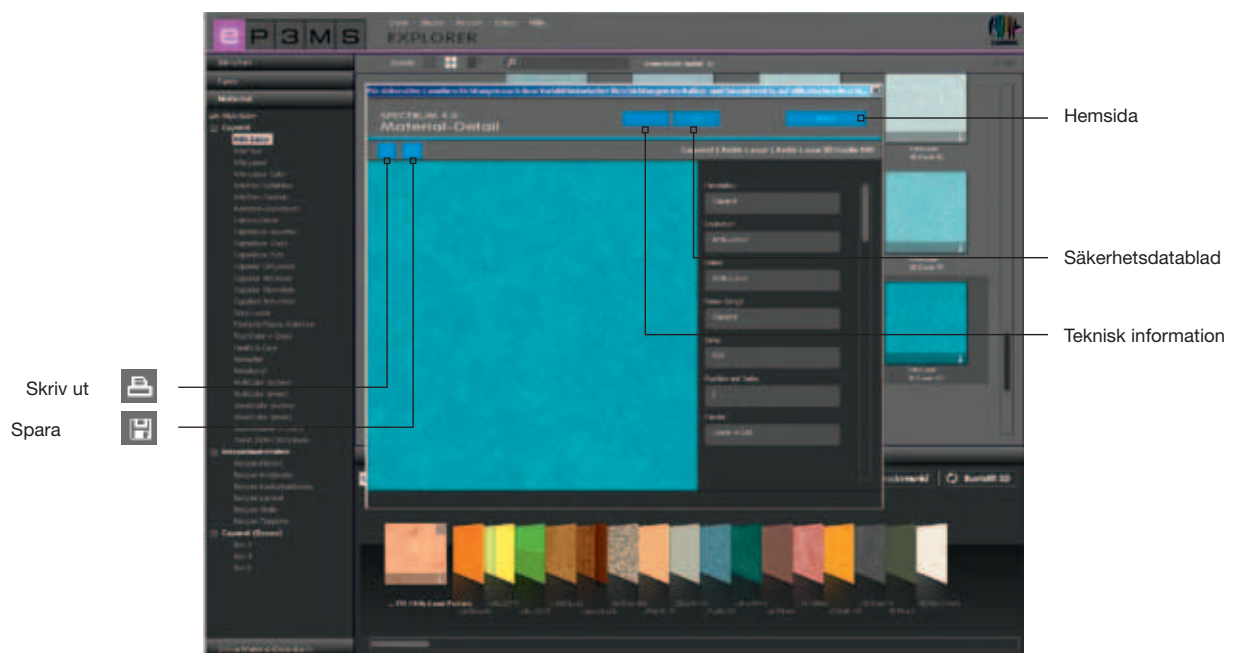


I förgrunden öppnas ett fönster som innehåller materialet i förstoring, samt information om tillverkare, kollektion, namn, artikelnummer och färgfamilj.

Du har dessutom möjlighet att spara materialet som jpeg, TIFF eller PNG på din dator. För att göra det, klicka på symbolen "Spara", ge filen ett namn och klicka på "Spara". För att skriva ut materialet, klicka på symbolen med "Skrivaren". SPECTRUM 4.0 skapar automatiskt en PDF-fil som du både kan skriva ut och spara.

Teknisk information (TI), liksom säkerhetsdatablad (SD) för Caparol material hämtas med "TI"- och "SD"-knapparna uppe i mitten av fönstret med materialdetaljer (förutsättning är en aktiv anslutning till Internet). Med "www"-knappen uppe till höger i fönstret kommer du till respektive tillverkares hemsida. Med knappen "Tillbaka" kommer du tillbaka till vyn med materialdetaljer.

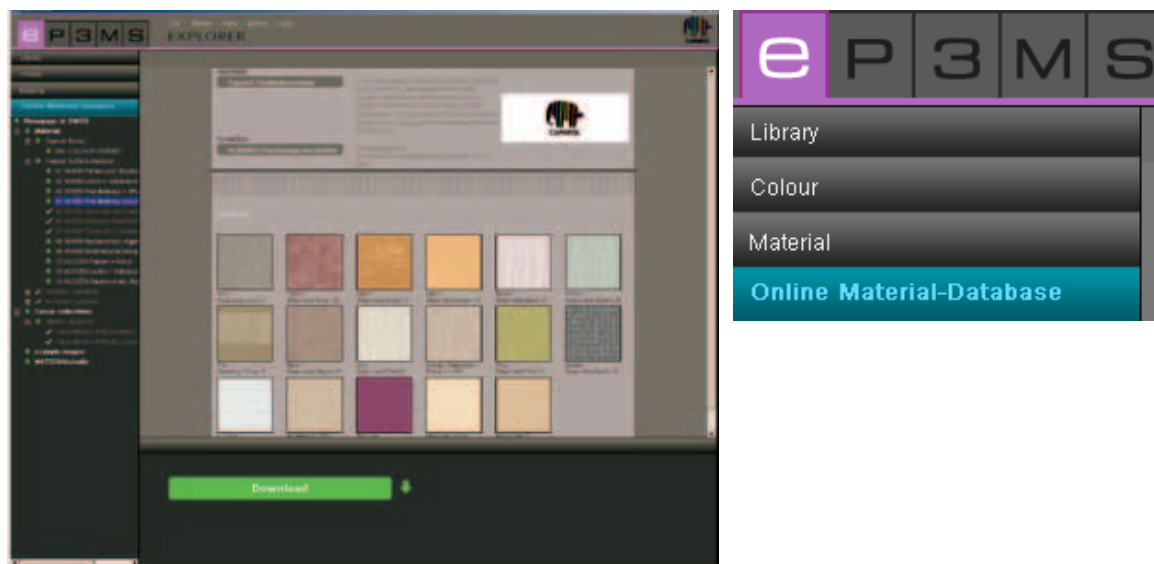
För att stänga materialdetaljerna, klicka på "X" uppe till höger i fönstret.



4.2.4 Online materialdatabas

Via online materialdatabasen kan aktuella kollektioner från olika tillverkare laddas ner från Internet utan kostnad.

På så sätt kan du snabbt och enkelt ladda ner de senaste materialen och färgtonerna till ditt program SPECTRUM 4.0, för att direkt använda dem för individuell gestaltning.



Funktionssätt

Öppna registret "Online materialdatabas". Beroende av från vilket område du vill ladda ner nytt databasinnehåll kan du välja mellan material, färgtonskollektioner, exempelbilder och MATERIALstudio.

Material

Här får du uppdateringar till enskilda tillverkares materialkollektioner.

Färgtonskollektioner

Här får du uppdateringar till enskilda tillverkares färgtonskollektioner.

Exempelbilder

Här finns ytterligare exempelbilder för komplettering av din SPECTRUM-bilddatabas. Här finns också bildmaterial från den föregående versionen SPECTRUM 3.0.

MATERIALstudio

Här finns ytterligare materialstrukturer som du i modulen MATERIALstudio kan sammanföra till nya materialkombinationer (myMaterial-Manager se Kap. 10).

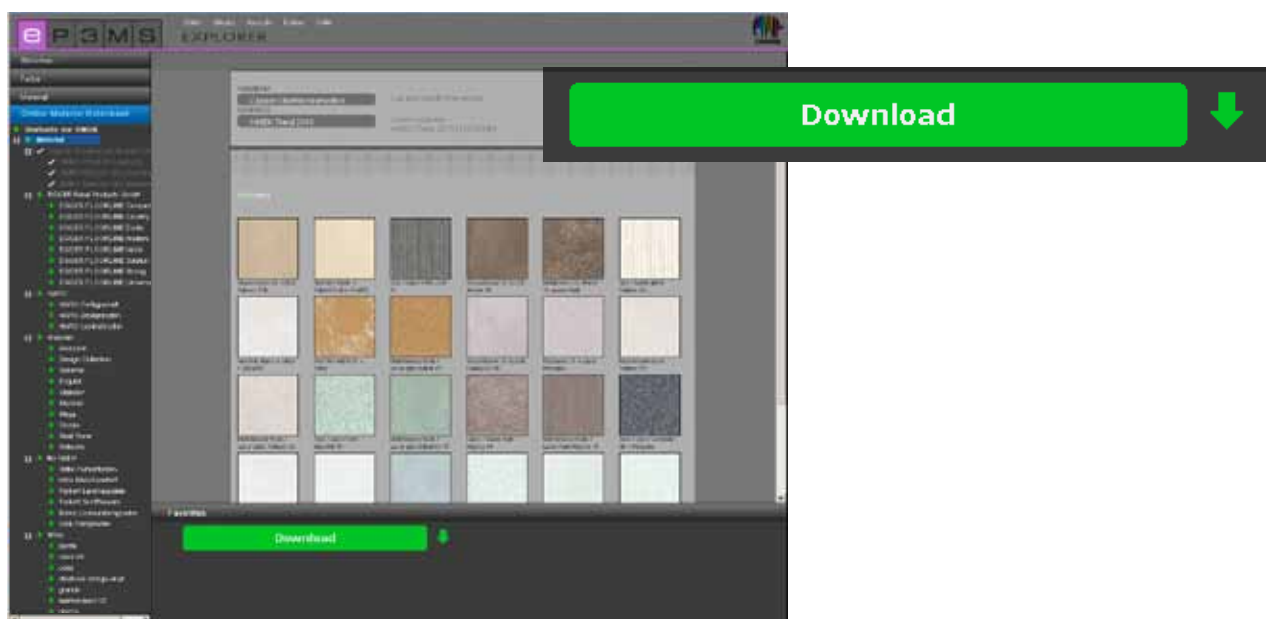


4. EXPLORER

Till varje kategori får du ett urval av underpunkter med alla kombinationer som står till förfogande. Välj ut den kollektion som du vill ladda ner. I det nedre området i programgränssnittet hos SPECTRUM 4.0 visas knapp med texten "Ladda ner". Genom att klicka på knappen integreras den önskade datan direkt i din SPECTRUM 4.0 databas.

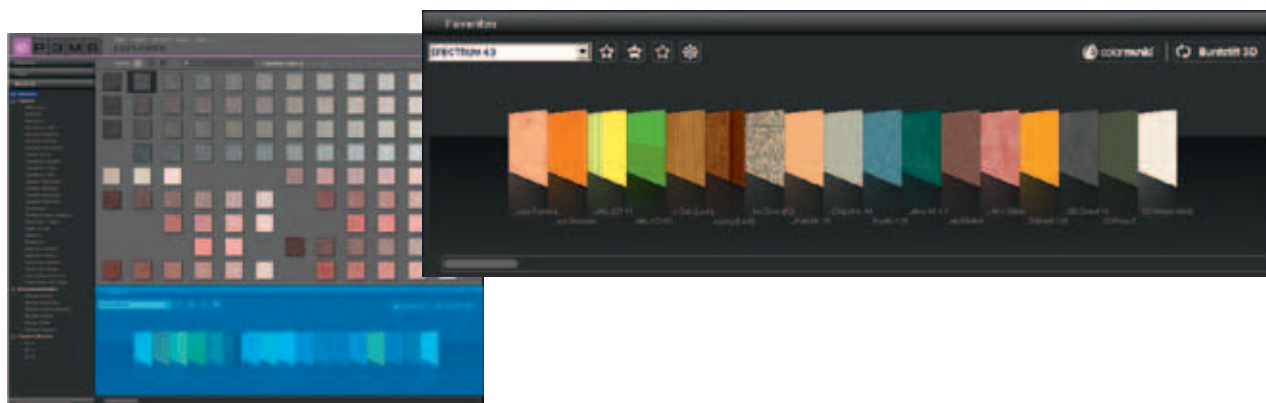
Om du redan har produktdata i en underkategori visas kategorinamnet i grå text med en vit bock framför.

OBS: Information om nya kollektioner ges av SPECTRUM 4.0 NewsletterService, som kan abonneras via www.spectrum-online.eu eller direkt vid registreringen i programmet (huvudnavigation under "Verktyg"> "Registrering").



4.3 Favoriter

För att regelbundet kunna använda bestämda färgtoner eller material har du möjlighet att spara dessa under "Favoriter". Favoritvyn i EXPLORER finns under arbetsytan. Lägg till favoriter till standardmappen "SPECTRUM 4.0" eller skapa egna favorituppsättningar för att fylla dessa med önskade färger och material.



Lägga till mönster till favorituppsättning

Upptagningen av en färgton eller ett material i en favorituppsättning görs genom att man klickar en gång på mönstret i arbetsområdet (om muspekaren befinner sig på ett mönster får det en ljusgrå bakgrund - mönster som redan finns i den valda favorituppsättningen visas med en mörkgrå rand). Genom att klicka ytterligare en gång på produkten tas den bort från favorituppsättningen - man kan också klicka på det lilla "X" uppe till höger på det enskilda mönstret i favorituppsättningen.

OBS: Produkter som du tar med i favoriterna sparas automatiskt och står till förfogande som ett individuellt arkiv när du arbetar med SPECTRUM 4.0 tills du raderar dem.

Välja ut favoriter

För att välja färgtoner och material inom en favorituppsättning, för musen över raden med favoritkort. Det kort som musen vilar på framhävs för att synas bättre. I en lång lista i en favorituppsättning kan du använda rullisten nertill på bilden för att söka igenom innehållet.



Skapa ny favorituppsättning

Förutom att man kan spara färg- och materialmönster i favorituppsättningen "SPECTRUM 4.0" kan man skapa ytterligare favorituppsättningar som man t.ex. för bestämda projekt kan fylla med de färger och material som ska användas för det projektet.

Lägg till en ny favorituppsättning genom att klicka på symbolen "Stjärna +" i registret favoriter. Ett fönster öppnas där namnet på den nya favorituppsättningen ska anges. Efter bekräftelse med "OK" visas den nya tomma uppsättningen automatiskt i rullgardinsmenyn i registret "Favoriter". Fyll din favorituppsättning genom att klicka på enskilda färg- och materialmönster i registren färg och material (Se "Lägga till mönster till favorituppsättning").

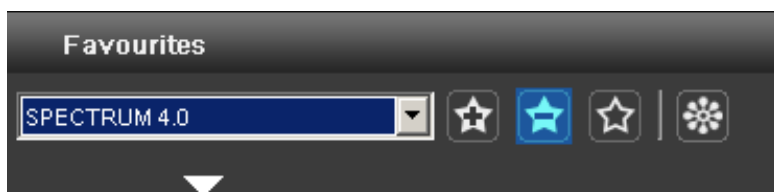


OBS: Utvalda mönster läggs alltid till i favorituppsättning som för närvarande visas i rullgardinsmenyn. Välj därför alltid först den önskade favorituppsättningen innan du lägger till nya mönster.



Radera favorituppsättning

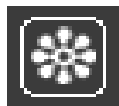
Om du vill ta bort en komplett favorituppsättning med hela dess innehåll, börja med att välja ut uppsättningen som ska raderas i rullgardinsmenyn. Klicka sedan på symbolen "Stjärna -" i registret "Favoriter" och bekräfta med "Ja" i fönstret som öppnas. Favorituppsättningen finns nu inte längre kvar i urvalet i rullgardinsmenyn och är oåterkalleligt raderad.



Tömma favorituppsättning

För att radera ett mönster i en favorituppsättning, klicka på "X" uppe till höger på det aktuella mönstret.

Om du vill ta bort det kompletta innehållet i en favorituppsättning, klicka på den tomma "stjärn"- symbolen ("Tömma favoriter") i registret Favoriter. Favorituppsättningen finns kvar och kan fyllas på nytt.



Infoga egna bilder

Du kan också lägga till egna bilder till en favorituppsättning (t.ex. om du vill använda den som fototapet eller väggtavla).

För att göra det, klicka på symbolen med en "Blomma" ("Infoga egen bilddata"). I fönstret som öppnas kan du med symbolen "Öppna mapp" uppe till vänster välja en egen bild från din dator eller en extern minnesenhet och hämta den med "Öppna". Ange sedan bildens önskade bredd och höjd i cm. Klicka sedan på "OK" – bilden visas nu i den aktuellt valda favorituppsättningen.

Om du vill importera din bild med oproportionerligt sidoförhållande, inaktivera boken mellan höjd och bredd och ange önskade mått. Bilden importeras på det sätt som du angett.

OBS: Tänk vid valet av bildmått på storleken på respektive yta, för vilken bilden behövs i PHOTOstudio.

